Contenu pédagogique de la formation

Suivi de Projets / GDS

**durée : 2 jours**



**Pré-requis (à qui s'adresse cette formation ?)**

Cette formation pour développeurs est destinée aux utilisateurs ayant une bonne connaissance des environnements de développement PC SOFT ou ayant préalablement suivi une formation "Fondamentaux 1".

**Objectifs**

**Vous apprendrez à :**

- Le Gestionnaire de Sources

- Les Centres de Contrôle

- Etc.

**Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement**

**Pour chaque stagiaire, il est mis à disposition :**

- Un support de cours papier

- Un bloc note

- Un stylo

Le formateur qui assure la formation est un salarié PC SOFT expérimenté.

**Moyens de suivi de l'exécution de la formation**

Une attestation de fin de formation est remise à chaque stagiaire.

**Programme (détails de cette formation)**

**1. Les Centres de Contrôle**

- Manager un projet : organiser, estimer et attribuer les tâches de chacun (Centres de Contrôle, Planning des tâches).

- Mettre en place sa méthode de travail (Agile, Scrum, XP, ...).

- Maîtrisez les délais de livraisons (Burn down chart, Diagramme de Gantt , Dépendances de tâches) (nouvelles fonctionnalités)

- Suivre les équipes de développement , maîtriser les délais de livraison et anticiper les dépassements de planning

(Sprints, Analyse d'impact, ...).

- Gérer les FeedBack utilisateurs et utiliser les spools (demandes client, gestion des incidents).

**2. La BAL messagerie interne orientée projet développement**

- Faire circuler l'information dans l'équipe grâce aux outils de messagerie orientés développement (notifications auto, information partagée, ...).

**3. Le Gestionnaire de Sources**

- Installation et paramétrage d'un serveur GDS local.

- Utilisation d'un GDS dans le Cloud pour accéder depuis n'importe où à vos projets.

- Mettre en place un travail collaboratif pour développer à plusieurs sur les mêmes projets (GDS) : centralisation de toutes les ressources logiciels (sources, IHM, analyse,...).

- Étudier l'approche qualimétrique du code (taux de commentaires, tests obligatoires, politique de réintégration,...).

- Gérer les droits de chacun sur les projets (verrouillage).

- Factoriser le codage et améliorer la maintenance grâce au partage d'éléments.

- Maîtriser le versioning d'application et réagir efficacement aux régressions logicielles :

- Branches de développement,

- Étiquetage (label, marquage, traçabilité des versions),

- Restauration d'historique (revenir en arrière sur une version antérieure),

- Identification des différences entre versions de sources. Fusion (merge) des sources.

- Garder une haute disponibilité grâce au développement nomade.

- Maintenir et sécuriser les bases de source (sauvegarde, purge, restauration).

**Conditions générales : Durée :** 2 jours