Contenu pédagogique de la formation

WEBDEV Avancé Niveau 3 et 4

**durée : 5 jours**



**Pré-requis (à qui s'adresse cette formation ?)**

Cette formation pour développeurs est destinée aux utilisateurs ayant déjà développé des applications avec

WEBDEV ou ayant préalablement suivi la formation de WEBDEV "Fondamentaux 2".

**Objectifs**

**Vous apprendrez à :**

***AVANCÉ Niveau 3***

- Utiliser AJAX programmé

- Gérer des champs évolués

- Utiliser les concepts du mode AWP

- Les bases du référencement

- etc.

***AVANCÉ Niveau 4***

- Améliorer la sécurité du site

- Intégrer du JavaScript

- Intégrer jQuery

- Créer des applications SaaS

- Gérer des champs évolués

- etc.

**Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement**

**Pour chaque stagiaire, il est mis à disposition :**

- Un support de cours papier

- Un bloc note

- Un stylo

Le formateur qui assure la formation est un salarié PC SOFT expérimenté.

**Moyens de suivi de l'exécution de la formation**

Une attestation de fin de formation est remise à chaque stagiaire.

**Programme (détails de cette formation)**

***AVANCÉ Niveau 3***

**1. La programmation et les concepts**

- L'amélioration de l'IHM au travers du Web 2.0

- La maîtrise des fonctions avancées AJAX (ajaxExecute...)

- Gestion de l’auto-complétion

- Les tâches différées

- Le drag&drop programmé

**2 - Les champs**

- Le champ Jauge (en AJAX)

- Le champ Tableau de Bord

- Le champ Page interne et les pages internes

**3. Créer des pages en mode AWP**

- Principe et concepts

- Différences avec le mode "classique"

- URL rewriting

- Bases du référencement

- Sessions pré-lancés en AWP

***AVANCÉ Niveau 4***

**1. Programmation et concepts**

- Clonage de champ

- Développement de site en mode SaaS (Software as a Service, ou "Le logiciel en tant que service")

- Le XML

- Le databinding

- JSON

- La sécurité des sites

**2. Les champs**

- Le champ table hiérarchique

- Le champ planning

- Le champ carte

**3. Intégrer des éléments externes dans vos sites**

- Interaction entre le champ carte et les API Google Maps

- Manipulation d'objets Javascript externes depuis le WLangage

- Utiliser du JavaScript

- L'intégration de jQuery

- Intégrer du HTML

**Conditions générales : Durée :** 5 jours