Contenu pédagogique de la formation

WINDEV MOBILE Android

**durée : 3 jours**



**Pré-requis (à qui s'adresse cette formation ?)**

Cette formation pour développeurs est destinée aux utilisateurs ayant déjà développé des applications avec

WINDEV ou ayant préalablement suivi la formation de WINDEV "Fondamentaux 1".

**Objectifs**

**Vous apprendrez à :**

- Configurer l'environnement pour accéder à l’appareil Android (JDK, SDK, drivers, …)

- Créer des interfaces end-user au look Android

- Interagir et collaborer avec des bases de données locales et distantes

- Synchroniser des bases de données locales et distantes (réplication)

- Utiliser le champ carte (Google Maps)

- Envoyer des notifications Push

- Créer des widgets

- Le changement de contenu par balayage

- La gestion multi-plateformes (configuration de projets, agencements, code-cible conditionnel)

- Créer et consommer un Webservice

- Scanner des codes-barres

- Déployer vos applications (Serveur Web, Google play, …)

- etc.

**Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement**

**Pour chaque stagiaire, il est mis à disposition :**

- Un support de cours papier

- Un bloc note

- Un stylo

Le formateur qui assure la formation est un Mediasoft Lafayette expérimenté.

**Moyens de suivi de l'exécution de la formation**

Une attestation de fin de formation est remise à chaque stagiaire.

**Programme (détails de cette formation)**

**1. Présentation de WINDEV Mobile et Android**

- Configurer l'environnement pour accéder à l’appareil Android (JDK, SDK, drivers, …).

- La compilation d’une application (.class, APK, intégration de ressources, …).

**2. La base de données**

- L'utilisation d'une base de données HFSQL Locale.

- L'utilisation d'une base de données HFSQL C/S.

- L'utilisation d'une base de données MySQL distante.

- La synchronisation d'une base locale avec une base distante (réplication)

- L'utilisation d'une base de données quelconque par Webservice.

- L'utilisation d'une base de données quelconque par le serveur d'accès aux bases Tierces

**3. L’application WINDEV MOBILE**

- Nouvelles IHM (boutons ronds, animations, zones répétées infinies, tables infinies, …)

- Le champ Action Bar / Nav Bar

- Les widgets

- Dalvik Debug Monitor Service

- Les notifications push

- Le champ carte

- Les fonctions GPS

- Les fenêtres coulissantes

- Le changement de contenu par balayage

- Gestion du swipe

- Le champ zone répétée.

- Le champ table

- Fenêtres internes.

- Prendre des photos

- Dessiner dans l'application (signature).

- Scanner des codes-barres

- Code Java natif

- La gestion multi-plateformes (configuration de projets, agencements, code-cible conditionnel)

**4. L'installation**

- Installation de l’application et de ses données : mémoire interne / SD Card

- Les méthodes de déploiement de l’application :

- Déploiement direct sur le terminal mobile.

- Google play.

- Déploiement sur un serveur Web interne.

**Conditions générales :**

**Durée :** 3 jours